#include<stdio.h>

#include<cuda.h>

#include<conio.h>

#include<malloc.h>

int sizev, sizex, sizey ;

int \*a,\*b,\*c;

int getelement(int row, int clm)

{

//printf("%d %d %d\n",row,clm,sizey );

//printf("i am aceess %d\n",\*(b+ ((row\* sizey)+clm)));

return \*(b+ ((row\* sizey)+clm));

}

int main()

{

sizev = 3 ;

sizex = 3 ;

sizey = 5 ;

a=(int\*)malloc(sizev\*sizeof(int));

b=(int\*)malloc((sizex\*sizey)\*sizeof(int));

c=(int\*)malloc((1\*sizey)\*sizeof(int));

int i=0,j=0 ,sum=0;

for(i=0;i<sizev;i++)

{

\*(a+i)=i;

}

for(i=0;i<(sizex\*sizey);i++)

{

\*(b+i)=i;

}

for (i=0 ; i<sizey ; i++)

{

sum = 0 ;

for(j=0;j<sizev;j++)

{

sum = sum + (\*(b+j)) \* (getelement(j,i));

}

\*(c+i) = sum;

}

/\*

for (i=0 ; i<sizev ; i++)

{

printf("%d ", \*(a+i)) ;

}

printf("\n") ;

for (i=0 ; i<(sizex\*sizey) ; i++)

{

printf("%d ", \*(b+i)) ;

}

printf("\n") ;

\*/

for (i=0 ; i<sizey ; i++)

{

printf("%d ", \*(c+i)) ;

}

getch();

return 0 ;

}